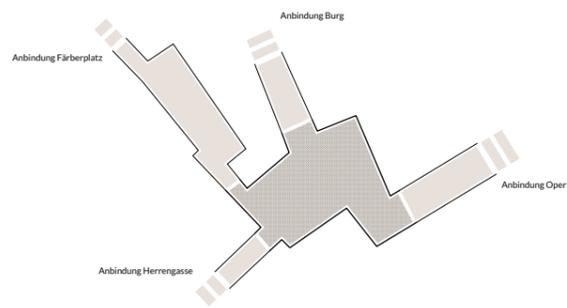


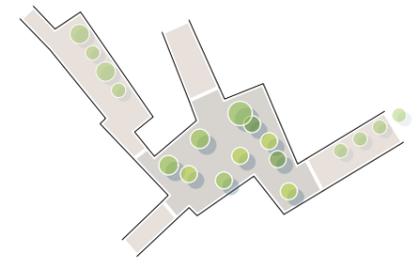
**Annäherung DANCE LIKE WILD HORSES**

Von der vormals „einsamen Gegend von Graz“ zum lebendigen und zukunftsfähigen Platz. Vom schnellen Transitraum zum sozialen Stadtraum. Vom statischen Bild zum immer wieder neu aufspielenden Ensemble.



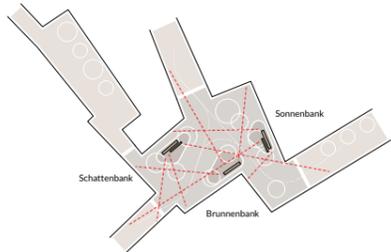
**Konzept I EINHEITLICHER STADTTEPPICH**

Ein ungerichteter Plattenbelag aus Granit setzt den Tummelplatz von den umgebenden, materialgleich in Pflaster ausgestalteten Gassen ab. Der Platz wird so zum selbstverständlichen und wertigen Passstück im Stadtraum.



**Konzept II VARIIERENDER BAUMSCHLEIER**

Ausgehend vom wertvollen Baumbestand bespielt ein lockerer Baumschleier den Platz. Es entstehen schattige und sonnenexponierte Situationen am Rand der neuen und locker gefassten Platzlichtung.



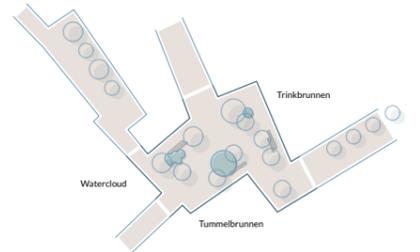
**Konzept III DIE WIEDERENTDECKUNG DER LANGSAMKEIT**

Neue Aufenthaltsangebote im Wechselspiel mit der Sonneneinstrahlung und dem Baumschatten inszenieren die Blicke in den umgebenden Stadtraum und lassen soziale Orte entstehen. Die Bewegung über den Platz wird entschleunigt.



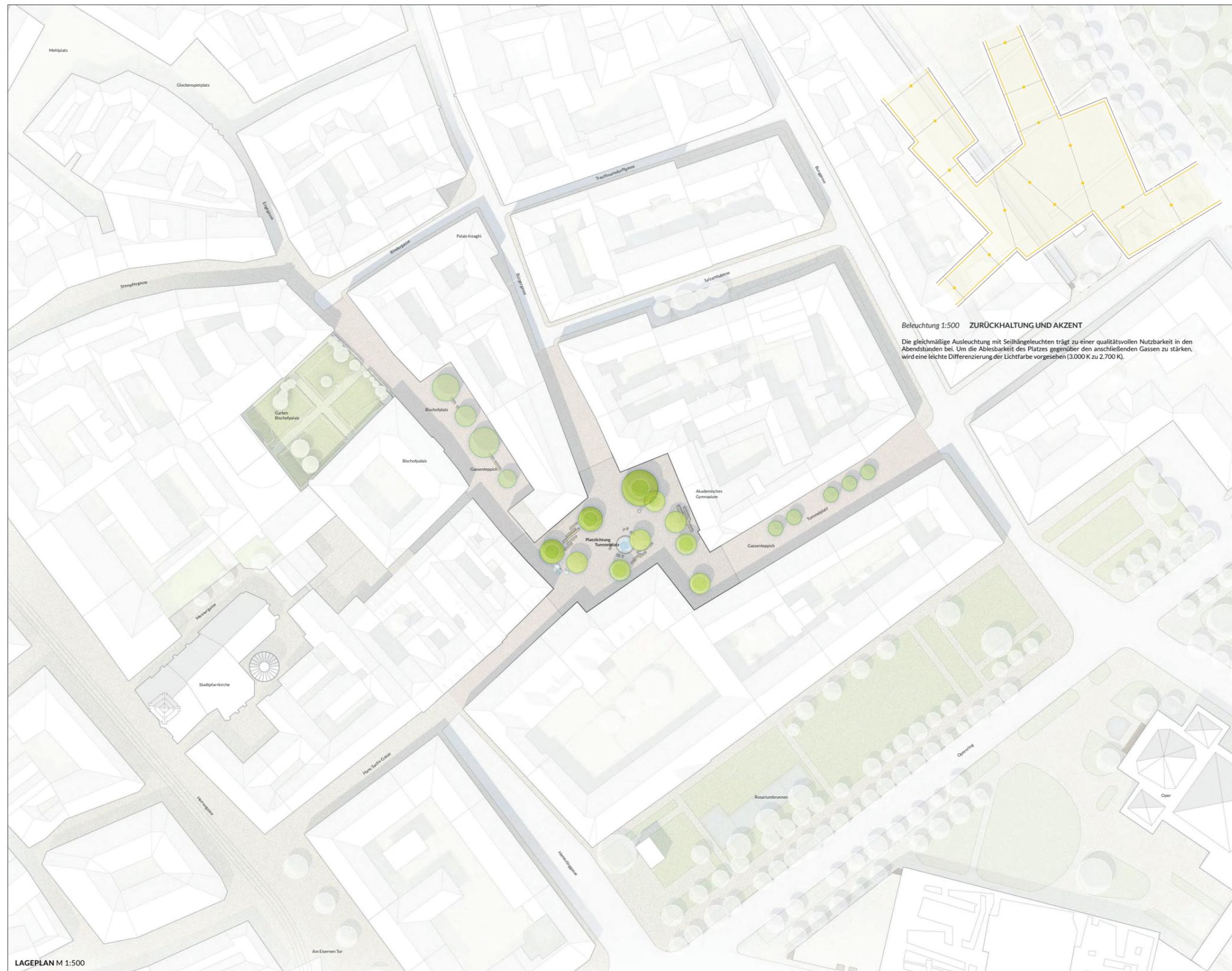
**Konzept IV SCHWAMM TRIFFT STADT**

Der vielfältig und urban genutzte Raum wird mit einer leistungsfähigen grün-blauen Infrastruktur versehen. Die Schwammstadt wird dezentral und den Anforderungen entsprechend im Sommer- und Winterbetrieb organisiert.



**Konzept V VIELFÄLTIGES WASSERLEBEN**

Der Dreiklang aus niveaugleichen Tummelbrunnen mit variierenden Wasserbildern, einem Trinkbrunnen und einer Watercloud bietet vielfältige Möglichkeiten zur Erfrischung und kühlt den Stadtplatz in heißen Sommern.



**Beleuchtung 1:500 ZURÜCKHALTUNG UND AKZENT**  
Die gleichmäßige Ausleuchtung mit Seilhängeleuchten trägt zu einer qualitätsvollen Nutzbarkeit in den Abendstunden bei. Um die Ablesbarkeit des Platzes gegenüber den anschließenden Gassen zu stärken, wird eine leichte Differenzierung der Lichtfarbe vorgesehen (3.000 K zu 2.700 K).

LAGEPLAN M 1:500



SCHNITT A M 1:200



SCHNITT B M 1:200



SCHNITT C M 1:200



SCHNITT D M 1:200

